Respuestas de cada pregunta

dialog\_message = "Ejercicio: #Realice una suma de #dos numeros enteros#";

dialog\_message += "Declarar una variable suma y sumar 2 y 3"

correct\_answer = "suma=2+3";

show\_E = true;

dialog\_message = "Ejercicio: #Escriba un 'Holamundo'#";

dialog\_message += "Declarar una variable texto";

correct\_answer = "texto='Holamundo'";

show\_E = true;

dialog\_message = "Reto: Verificar edad de una persona'#";

dialog\_message += "edad=20#if (completar aqui)#print('Eres adulto')#";

dialog\_message += "Que condicion se debe cumplir para que#se imprima que es un adulto?"

correct\_answer = "edad>=18";

show\_E = true;

dialog\_message = "Ejercicio: #Acceda a los elementos de la lista#";

dialog\_message += "De la siguiente lista: #mi\_lista = [1, 2, 3, 4, 5]#imprimir el segundo elemento de la lista#"

correct\_answer = "print(mi\_lista[1])";

show\_E = true;

dialog\_message = "Ejercicio: #Acceda a los elementos de la lista#";

dialog\_message += "De la siguiente lista: #mi\_lista = [1, 2, 3, 4, 5]#imprimir el primer elemento de la lista#"

correct\_answer = "print(mi\_lista[0])";

show\_E = true;

dialog\_message = "Ejercicio: #Acceda a los elementos de la tupla#";

dialog\_message += "De la siguiente lista: #mi\_lista = (1, 2, 3, 4, 5)#imprimir el tercer elemento de la lista#"

correct\_answer = "print(mi\_lista[2])";

show\_E = true;

dialog\_message = "Ejercicio: #Imprima el metodo saludar de la clase persona#";

dialog\_message += "class Persona:#def \_init\_(self,nombre):#self nombre=nombre#def(saludar)#return 'Hola soy {self.nombre}'"

correct\_answer = "print(persona.saludar())";

show\_E = true;

dialog\_message = "Ejercicio: #Defina el nombre de una funcion#";

dialog\_message += "El nombre de la funcion sera saludar#y su parametro sera nombre#def //aqui completar codigo"

correct\_answer = "saludar(nombre)";

show\_E = true;

dialog\_message = "Ejercicio: #Llamando a la funcion#";

dialog\_message += "Llame a la funcion saludar#y su parametro sera Juan"

correct\_answer = "saludar('Juan')";

show\_E = true;